

ELŐKÉSZÜLETEK



A FORDULÓ ÁTTEKINTÉSE

A játék 7 fordulón keresztül tart az alábbiak szerint:

MUNKA FÁZIS

Felváltva helyeztetek le egy munkást egy akciómezőre, majd azonnal hajtsátok is végre a hozzá tartozó akciót, amíg el nem fogynak a munkásaitok.

Minden kör végén:



és utána azonnal



FORDULÓ VÉGE FÁZIS

lásd a **FORDULÓ VÉGE FÁZIS** segédletkártyáját

ELŐKÉSZÜLETEK



A FORDULÓ ÁTTEKINTÉSE

A játék 7 fordulón keresztül tart az alábbiak szerint:

MUNKA FÁZIS

Felváltva helyeztetek le egy munkást egy akciómezőre, majd azonnal hajtsátok is végre a hozzá tartozó akciót, amíg el nem fogynak a munkásaitok.

Minden kör végén:



és utána azonnal



FORDULÓ VÉGE FÁZIS

lásd a **FORDULÓ VÉGE FÁZIS** segédletkártyáját

ETETÉS



GYARAPODÁS

| I. FORDULÓ | II. FORDULÓ | III. FORDULÓ | IV. FORDULÓ |
|------------|-------------|--------------|-----------------|
| 2 | 1 | 3 | 2 |
| 1 | 5 | 6 | 10 |
| 1 | 4 | 2 | 3 |
| V. FORDULÓ | VI. FORDULÓ | VII. FORDULÓ | |
| 7 | 6 | 12 | |
| 2 | 3 | | |
| 2 | 1 | | |
| | | | PONTOZÁS |

FORDULÓ VÉGE FÁZIS

1. BEVÉTEL:

kapsz 1 aranyat minden képzett család után
húzz 1 szennyezés jelölőt minden képzetlen család után

2. VADÁLLATOK, FÁK ÉS GYÜMÖLCSÖK:

gyűjts be új fákat, gyümölcsöket és gyümölcsdenevéreket

3. GYÜMÖLCSDENEVÉREK:

helyezd vissza az éjszaka kártyán lévő denevéreket a tablódra

4. ETETÉS:

élelem-szükséglet = család sáv mínusz kecske sáv

5. GYARAPODÁS

új családok és állatok begyűjtése az aktuális forduló szerint

6. MUNKÁSOK:

vedd vissza a munkásaidat az akciótábláról

7. ELŐKÉSZÍTÉS:

új terepkártyák húzása; akciómező lapkák mozgatása

ETETÉS



GYARAPODÁS

| I. FORDULÓ | II. FORDULÓ | III. FORDULÓ | IV. FORDULÓ |
|------------|-------------|--------------|-----------------|
| 2 | 1 | 3 | 2 |
| 1 | 5 | 6 | 10 |
| 1 | 4 | 2 | 3 |
| V. FORDULÓ | VI. FORDULÓ | VII. FORDULÓ | |
| 7 | 6 | 12 | |
| 2 | 3 | | |
| 2 | 1 | | |
| | | | PONTOZÁS |

FORDULÓ VÉGE FÁZIS

1. BEVÉTEL:

kapsz 1 aranyat minden képzett család után
húzz 1 szennyezés jelölőt minden képzetlen család után

2. VADÁLLATOK, FÁK ÉS GYÜMÖLCSÖK:

gyűjts be új fákat, gyümölcsöket és gyümölcsdenevéreket

3. GYÜMÖLCSDENEVÉREK:

helyezd vissza az éjszaka kártyán lévő denevéreket a tablódra

4. ETETÉS:

élelem-szükséglet = család sáv mínusz kecske sáv

5. GYARAPODÁS

új családok és állatok begyűjtése az aktuális forduló szerint

6. MUNKÁSOK:

vedd vissza a munkásaidat az akciótábláról

7. ELŐKÉSZÍTÉS:

új terepkártyák húzása; akciómező lapkák mozgatása