FOREST SHUFFLE
APPENDIX

Følgende er en detaljeret beskrivelse af **effekter**, **bonusser** og **pointværdier** på alle **kort** i **alfabetisk rækkefølge**. Hvert kort viser, i parentes ved siden af navnet, hvor kortet kan placeres i skoven *(træ, venstre/højre, top, bund)*, antallet af det pågældende kort i spillet og prisen for at spille kortet. Hvis der ikke står noget om en effekt eller bonus, så har kortet ikke nogen.

Ahorn *(træ, 6 stk, pris: 2)*

Point: Ahorn giver 1 point for hvert -kort i din skov, inkl. sig selv og alle unge træer. Hvis du har to eller flere Ahorn, får du disse point for hver af dem.

Eksempel: *Du har 2 Ahorn, 7 andre træer og 1 ungt træ; derfor giver hver Ahorn 10 point for i alt 20 point.*

Bechsteins flagermus *(venstre/højre, 3 stk, pris: 1)*

Point: Hver flagermus i din skov giver 5 point, hvis der er mindst 3 forskellige af de 4 flagermusearter: Bredøret flagermus, Bechsteins flagermus, Brown Langøret flagermus og Stor hesteskonæse.

Hvis der er færre end 3 flagermusarter i din skov, giver dine flagermus ingen point.

Eksempel: *Du har 2 Bechsteins flagermus, 1 Langøret flagermus og 1 Bredøret flagermus; derfor giver hver flagermus dig 5 point for i alt 20 point.*

Birk *(træ, 10 stk, pris: 0)*

Effekt: Træk et kort fra stakken.

Point: Hver Birk i din skov giver 1 point.

Eksempel: *Du har 3 Birke, der i alt giver 3 point.*

Bogfinke *(top, 4 stk, pris: 1)*

Point: Hver Bogfinke i din skov giver 5 point, hvis den er spillet på en Bøg. Bogfinker på andre træer giver ingen point.

Eksempel: *Du har 3 Bogfinker, hvoraf 2 er på Bøge. Derfor giver disse 2 Bogfinker hver 5 point, 10 point i alt.*

Bredøret flagermus *(venstre/højre, 3 stk, pris: 1)*

Point: Hver flagermus i din skov giver 5 point, hvis der er mindst 3 forskellige af de 4 flagermusearter: Bredøret flagermus, Bechsteins flagermus, Brown Langøret flagermus og Stor hesteskonæse.

Hvis der er færre end 3 flagermusarter i din skov, giver dine flagermus ingen point.

Eksempel: *Du har 2 Bredørede flagermus, 1 Langøret flagermus og 1 Stor hesteskonæse; derfor giver hver flagermus dig 5 point for i alt 20 point.*

Bregne *(bottom, 3 stk, pris: 1)*

Effekt: Træk et kort fra stakken.

Point: Bregner giver point for hvert [IKON]-kort i din skov. Hvis du har mere end en Bregne, får du disse point for hvert af dem.

Eksempel: *Du har 2 bregner og 3 padder; derfor giver hver Bregne 3×6=18 point, for i alt 36 point.*

Brombær *(bund, 3 stk, pris: 0)*

Point: Brombær giver 2 point for hvert -kort i din skov, inkl. sig selv. Hvis du har to eller flere Brombær, får du disse point for hver af dem.

Eksempel: *Du har 2 Brombær og 2 andre planter; derfor giver hver Brombær 4×2=8 point for i alt 16 point.*

Brun bjørn *(venstre/højre, 3 stk, pris: 3)*

Effekt: Fjern alle kort fra lysningen og placér dem i din hule, inkl. kortene du bruger til at betale for den Brune bjørn.

Bonus: Træk et kort fra stakken, og tag en tur mere efter denne tur, hvor du igen vælger mellem Handling A (*Træk to kort*) og B (*Spil et kort).*

Point: Den Brune bjørn giver ingen point, men hvert kort i din hule giver 1 point.

Eksempel: *Der er 8 kort i lysningen, da du spiller den Brune bjørn. Som betaling placerer du tre kort fra din hånd i lysningen. Derefter tager du de 11 kort i lysningen og placerer dem i din hule. I slutningen af spillet giver disse kort 11 point.*

Bøg *(træ, 10 stk, pris: 1)*

Effekt: Træk et kort fra stakken.

Point: Hver Bøg i din skov giver 5 point, hvis der er mindst 4 Bøge. Hvis der er færre end 4 Bøge i din skov, giver dine Bøge ingen point. Tømrerbier ved Bøge øger det samlede antal af Bøge, du har (*se Tømrerbi*). Følgende tabel viser de mulige point for Bøge:

# Bøge i din skov	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
point i alt	0	0*	0**	20	25	30	35	40	45	50

*10 point hvis du placerede mindst to Tømrerbier ved dine Bøge

**15 point hvis du placerede mindst én Tømrerbi ved en af dine Bøge

Dagpåfugleøje *(top, 4 stk, pris: 0)*

Point: Sommerfugle af forskellige arter danner et sæt: Du får 0, 3, 6, 12 eller 20 point for at have 1, 2, 3, 4 eller 5 forskellige sommerfugle i din skov. Hvert kort må kun være en del af ét sæt.

Eksempel: *Du har i alt 5 sommerfugle, der danner 2 sæt. Det første sæt består af tre sommerfugle (Dagpåfugleøje, Iris og Sørgekåbe), som giver 6 point; det andet sæt består af to sommerfugle (Dagpåfugleøje og Iris), som giver 3 point. Derfor får du i alt 9 point for sommerfugle.*

Dompap *(top, 4 stk, pris: 1)*

Point: Hvert -kort i din skov giver 2 point. Hvis du har mere end én Dompap, får du disse point for hver af dem.

Eksempel: *Du har 2 Dompapper og 3 insekter; derfor giver hver Dompap 3×2=6 point for i alt 12 point.*

Douglasgran *(træ, 7 stk, pris: 2)*

Bonus: Tag en tur mere efter denne tur, hvor du igen vælger mellem Handling A (*Træk to kort*) og B (*Spil et kort*).

Point: Hver Douglasgran i din skov giver 5 point.

Eksempel: *Du har 3 Douglasgraner, der i alt giver 3×5=15 point.*

Duehøg *(top, 4 stk, pris: 2)*

Point: Duehøg giver 3 point for hvert -kort i din skov, inkl. sig selv. Hvis du har mere end én Duehøg, får du disse point for hver af dem.

Eksempel: *Du har 2 Duehøge og 2 andre fugle; derfor giver hver Duehøg 4×3=12 point for i alt 24 point.*

Dådyr *(venstre/højre, 4 stk, pris: 2)*

Bonus: Træk to kort fra stakken.

Point: Dådyr giver 3 point for hvert -kort i din skov, inkl. sig selv. Hvis du har to eller flere Dådyr, får du disse point for hvert af dem.

Eksempel: *Du har 2 Dådyr og 2 andre parrettåede hovdyr; derfor giver hvert Dådyr 4×3=12 point for i alt 24 point.*

Eg *(træ, 7 stk, pris: 2)*

Bonus: Tag en tur mere efter denne tur, hvor du igen vælger mellem Handling A (*Træk to kort*) og B (*Spil et kort*).

Point: Hver Eg i din skov giver 10 point, hvis din skov indeholder alle 8 træarter: Bøg, Birk, Douglasgran, Hestekastanje, Lind, Eg, Ædelgran og Ahorn. Hvis du mangler en eller flere træarter i din skov, giver dine Ege ingen point.

Eksempel: *Du har 2 Ege og alle træarter med undtagelse af Ædelgran. Derfor giver dine Ege ingen point. Hvis du havde alle træarter, ville dine Ege give 2×10=20 point.*

Egern *(top, 4 stk, pris: 0)*

Point: Hvert Egern i din skov giver 5 point, hvis den er spillet på en Eg. Egern på andre træer giver ingen point.

Eksempel: *Du har 3 Egern, hvoraf 2 er på Ege. Derfor giver disse 2 Egern hver 5 point for 10 point i alt.*

Europæisk sumpskildpadde *(bund, 2 stk, pris: 2)*

Effekt: Træk et kort fra stakken.

Point: Hver Europæiske sumpskildpadde i din skov giver 5 point.

Eksempel: *Du har 2 Europæiske sumpskildpadder, der i alt giver 2×5=10 point.*

Grævling *(venstre/højre, 4 stk, pris: 1)*

Bonus: Placér et -kort fra din hånd i din skov uden at betale prisen og uden at bruge kortets effekt og bonus.

Point: Hver Grævling i din skov giver 2 point.

Eksempel: *Du har 2 Grævlinger, der i alt giver 2×2=4 point.*

Hare *(venstre/højre, 11 stk, pris: 0)*

Permanent effekt: Hvis du spiller en anden Hare i en senere tur, må du placere den på samme plads som denne. Et ubegrænset antal Europæiske harer kan dele plads. *(Hvis du spiller en Hare via -effekten, må du gerne placere den på en plads, hvor der allerede er en eller flere Europæiske harer.)*

Point: Hver Hare i din skov givet et antal point svarende til det samlede antal Europæiske harer i hele din skov. Følgende tabel viser de mulige point for Europæiske harer:

# antal Europæiske harer i din skov	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	...
point i alt	1	4	9	16	25	36	49	64	81	100	121	...

Eksempel: *Du har 5 Europæiske harer, der alle deler pladser til venstre og højre for en Eg: 2 på venstre og 3 på højre side; derfor giver hver Hare 5 point for i alt 5×5=25 point.*

Hestekastanje *(træ, 11 stk, pris: 1)*

Point: Alle dine Hestekastanjer danner et sæt: Du får 1, 4, 9, 16, 25 eller 36 for at have præcis 1, 2, 3, 4, 5 eller 6 Hestekastanjer; hvis du har 7 eller flere Hestekastanjer, får du 49 point.

Tømrerbier ved Hestekastanjer øger det samlede antal Hestekastanjer, du har (*se Tømrerbi*).

Eksempel: *Du har 3 Hestekastanjer, der i alt giver 9 point.*

Hjortebille *(bund, 2 stk, pris: 2)*

Bonus: Placér et -kort fra din hånd i din skov uden at betale prisen og uden at bruge dets effekt og bonus.

Point: Hjortebillen giver 1 point for hvert -kort i din skov. Hvis du har mere end én Hjortebille, får du disse point for hver af dem.

Eksempel: Du har 2 Hjortebiller og 7 -kort; derfor giver hver Hjortebille 7 point i alt 14 point.

Husmår *(venstre/højre, 5 stk, pris: 1)*

Effekt: Træk et kort fra stakken.

Point: Husmåren giver 5 point for hvert fuldt optaget træ i din skov. Hvis du har mere end én Husmår, får du disse point for hver af dem. Påmindelse: Et træ regnes for at være fuldt optaget, hvis der er mindst ét kort på hver af dets fire sider.

Eksempel: Du har 2 Husmåre og 3 fuldt optagede træer; derfor giver hver Husmår 3×5=15 point for i alt 30 point.

Ildsalamander *(bund, 3 stk, pris: 1)*

Bonus: Placér et -kort fra din hånd i din skov uden at betale prisen og uden at bruge dets effekt og bonus.

Point: Alle dine Ildsalamandre danner et sæt: Du får 5, 15 eller 25 point for at have 1, 2, eller 3 Ildsalamandre i din skov.

Eksempel: Du har 3 Ildsalamandre, der i alt giver 25 point.

Iris *(top, 4 stk, pris: 0)*

Point: Sommerfugle af forskellige arter danner et sæt: Du får 0, 3, 6, 12 eller 20 point for at have 1, 2, 3, 4 eller 5 forskellige sommerfugle i din skov. Hvert kort må kun være en del af ét sæt.

Eksempel: Du har i alt 5 sommerfugle, der danner 2 sæt. Det første sæt består af tre sommerfugle (Iris, Dagpåfugleøje og Sørgekåbe), som giver 6 point; det andet sæt består af to sommerfugle (Iris og Dagpåfugleøje), som giver 3 point. Derfor får du i alt 9 point for sommerfugle.

Kantarel *(bund, 2 stk, pris: 2)*

Permanent effekt: Fra din næste tur må du trække et kort fra stakken, når du spiller et -kort, efter du har betalt for -kortet, men inden du udfører dets effekt og bonus. Hvis du har begge Kantareller, må du trække op til to kort, når du spiller et -kort.

Point: Kantarel giver ingen point.

Kejserkåbe *(top, 4 stk, pris: 0)*

Sommerfugle giver point for sæt: 1/2/3/4/5 forskellige sommerfuglearter i din skov giver 0/3/6/12/20 point. Du kan have mere end ét sæt, men hvert kort kan kun indgå i ét sæt.

Kirsebærtakvinge *(top, 4 stk, pris: 0)*

Point: Sommerfugle af forskellige arter danner et sæt: Du får 0, 3, 6, 12 eller 20 point for at have 1, 2, 3, 4 eller 5 forskellige sommerfugle i din skov. Hvert kort må kun være en del af ét sæt.

Eksempel: *Du har i alt 5 sommerfugle, der danner 2 sæt. Det første sæt består af tre sommerfugle (Kirsebærtakvinge, Dagpåfugleøje og Iris), som giver 6 point; det andet sæt består af to sommerfugle (Kirsebærtakvinge og Dagpåfugleøje), som giver 3 point. Derfor får du i alt 9 point for sommerfugle.*

Kronhjort *(venstre/højre, 5 stk, pris: 2)*

Bonus: Placér et -kort fra din hånd i din skov uden at betale prisen og uden at bruge dets effekt og bonus.

Point: Kronhjorte giver 1 point for hvert - og -kort i din skov. Hvis du har mere end én Kronhjort, får du disse point for hver af dem. *(Bemærk, at unge træer også har -symbol, hvilket øger værdien af Kronhjorten.)*

Eksempel: *Du har 2 Kronhjorte, 7 træer og 4 planter; derfor giver hver Kronhjort 7+4=11 point for i alt 22 point.*

Langøret flagermus *(venstre/højre, 3 stk, pris: 1)*

Point: Hver flagermus i din skov giver 5 point, hvis der er mindst 3 forskellige af de 4 flagermusearter: Bredøret flagermus, Bechsteins flagermus, Brown Langøret flagermus og Stor hesteskonæse. Hvis der er færre end 3 flagermusarter i din skov, giver dine flagermus ingen point.

Eksempel: *Du har 2 Langørede flagermus, 1 Bechsteins flagermus og 1 Bredøret flagermus; derfor giver hver flagermus dig 5 point for i alt 20 point.*

Lind *(træ, 9 stk, pris: 1)*

Point: Hver Lind i din skov giver 1 point. Hvis din skov indeholder flest Linde *(eller står lige for flest)*, giver dine Linde 3 point i stedet. Tømrerbier ved Linde øger det samlede antal Linde, du har (*se Tømrerbi*).

Eksempel: *Du har 3 Linde, og ingen andre har flere Linde end dig; derfor giver hver Lind 3 point for i alt 9 point.*

Los *(venstre/højre, 6 stk, pris: 1)*

Point: Hver Los i din skov giver 10 point, hvis der er mindst 1 Rådyr i din skov. Hvis der ikke er nogen Rådyr i din skov, giver dine Losser ingen point.

Eksempel: *Du har 3 Losser og 1 Rådyr; derfor giver hver Los 10 point for i alt 30 point.*

Løvfrø *(bund, 3 stk, pris: 0)*

Point: Hver Løvfrø giver 5 point pr. Myg i din skov. Hvis du har mere end én Løvfrø, får du disse point for hver af dem. *(Der er 3 Myg i spillet.)*

Eksempel: *Du har 2 Løvfrøer og 2 Myg; derfor giver hver Løvfrø 2×5=10 point for i alt 20 point.*

Mos *(bund, 3 stk, pris: 0)*

Point: Hver Mos i din skov giver 10 point, hvis der er mindst 10 træer i din skov inkl. unge træer. Tømrerbier i din skov øger det samlede antal af træer, du har (*se Tømrerbi*). Hvis der er færre end 10 træer i din skov, giver dine Mosser ingen point.

Eksempel: *Du har 2 Mosser, 9 træer og 1 ungt træ i din skov; derfor giver hver Mos 10 point for i alt 20 point.*

Muldvarp *(bund, 2 stk, pris: 2)*

Effekt: Når du har spillet Muldvarpen, må du spille et ubegrænset antal kort fra din hånd som følger:

1. Beslut dig for, hvilke af dine nuværende kort du vil spille via effekten fra Muldvarpen.

2. Betal den samlede, trykte pris på alle kortene, du ønsker at spille, og placér dem i din skov i henhold til de normale regler. Hold styr på, hvilke kort du betaler med matchende træsymboler *(for at få bonusserne på de kort).*

3. Udfør til slut alle effekter og bonusser på de spillede kort i den rækkefølge, du spillede dem.

4. Nye kort, som du får fra effekterne og bonusserne på de spillede kort, er irrelevante for Muldvarpen: Du må ikke spille dem via Muldvarpen, og du må heller ikke bruge dem til at betale for spillede kort.

5. Hvis du får en eller flere ekstra ture fra effekterne og bonusserne på de spillede kort, så hold øje med antallet, du får, og tag dem én ad gangen, når du er færdig med denne tur.

Særligt tilfælde: Selv hvis du spiller den anden Muldvarp via den første, skal du først udføre effekten af den anden Muldvarp, når det er dens tur i rækkefølgen af spillede kort. Kort spillet via den anden Muldvarp bliver udført før kort spillet via den første Muldvarp, der endnu ikke er udført. Når du udfører den anden Muldvarp, kan du spille og bruge effekter på kort spillet via den første Muldvarp.

Når du er færdig med at udføre kortene spillet via den anden Muldvarp, skal du fortsætte med de resterende kort spillet via den første Muldvarp.

Point: Muldvarpen giver ingen point.

Myg *(venstre/højre, 3 stk, pris: 0)*

Effekt: Placér et ubegrænset antal flagermus fra din hånd i din skov uden at betale deres pris.

Point: Hvert -kort i din skov giver 1 point. Hvis du har mere end én Myg, får du disse point for hver af dem.

Eksempel: *Du har 2 Myg og 4 flagermus; derfor giver hver Myg 4×1=4 point for i alt 8 point.*

Natugle *(top, 4 stk, pris: 2)*

Effekt: Træk et kort fra stakken.

Bonus: Træk to kort fra stakken *(ud over kortet fra Natuglens effekt).*

Point: Hver Natugle i din skov giver 5 point.

Eksempel: *Du har 2 Natugler, der i alt giver 2×5=10 point.*

Parasolhat *(bund, 2 stk, pris: 2)*

Permanent effekt: Fra din næste tur må du trække et kort fra stakken, når du placerer et kort under et træ, efter du har betalt for kortet, men inden du udfører dets effekt og bonus.

Hvis du har begge Parasolhatte, må du trække op til to kort, når du placerer et kort under et træ.

(Når du spiller den anden Parasolhat, må du dog kun trække ét kort for den første Parasolhat.)

Point: Parasolhatten giver ingen point.

Pindsvin *(bund, 3 stk, pris: 1)*

Bonus: Træk et kort fra stakken.

Point: Pindsvin giver 2 point for hvert -kort i din skov. Hvis du har mere end ét Pindsvin, får du disse point for hvert af dem.

Eksempel: *Du har 2 Pindsvin og 3 sommerfugle; derfor giver hvert Pindsvin 3×2=6 point for i alt 12 point.*

Rød fluesvamp *(bund, 2 stk, pris: 2)*

Permanent effekt: Fra din næste tur må du trække et kort fra stakken, når du spiller et -kort, efter du har betalt for -kortet, men inden du udfører dets effekt og bonus. Hvis du har begge Røde fluesvampe, må du trække op til to kort, når du spiller et -kort.

Point: Rød fluesvamp giver ingen point.

Rød ræv *(venstre/højre, 5 stk, pris: 2)*

Effekt: Træk et antal kort fra stakken svarende til dit nuværende antal Europæiske harer i din skov. *(Overhold maks. antal kort på hånden på 10 kort.)*

Point: Hver Rød ræv giver 2 point pr. **Europæisk hare** i din skov. Hvis du har mere end én Rød ræv, får du disse point for hver af dem. *(Der er 11 Europæiske harer i spillet.)*

Eksempel: *Du har 2 Røde ræve og 3 Europæiske harer; derfor giver hver Rød ræv 3×2=6 point for i alt 12 point.*

Rød skovmyre *(bund, 3 stk, pris: 1)*

Point: Rød skovmyre giver 2 point for hvert kort under et træ, inkl. Rød skovmyre. Hvis du har mere end én Rød skovmyre, får du disse point for hver af dem.

Eksempel: *Du har 2 Røde skovmyre og 5 andre kort under træer; derfor giver hver Rød skovmyre 7×2=14 point for i alt 28 point.*

Rådyr *(venstre/højre, 5 stk, pris: 2)*

Bonus: Træk et kort fra stakken.

Point: Rådyret giver 3 point for hvert kort i din skov, der har samme træsymbol som Rådyret (/ / / /) inkl. sig selv. Bemærk, at hvert Rådyr har et unikt træsymbol.

Eksempel: Du har det viste Rådyr og 4 andre kort med -symbolet; derfor giver dette Rådyr dig i alt 5x3=15 point.

Sankthansorm *(bund, 4 stk, pris: 0)*

Point: Alle dine Sankthansorm danner et sæt: Du får 0, 10, 15 eller 20 point for at have 1, 2, 3 eller 4 Sankthansorm i din skov.

Eksempel: Du har 3 Sankthansorm, der i alt giver 15 point.

Skovjordbær *(bund, 3 stk, pris: 0)*

Point: Hvert Skovjordbær i din skov giver 10 point, hvis du har alle 8 træarter i din skov: Bøg, Birk, Douglasgran, Hestekastanje, Lind, Eg, Ædelgran og Ahorn. Hvis du mangler en eller flere træarter i din skov, giver dine Skovjordbær ingen point.

Eksempel: Du har 2 Skovjordbær og alle 8 træarter; derfor giver hvert Skovjordbær 10 point for i alt 20 point.

Skovskade *(top, 4 stk, pris: 1)*

Effekt: Tag en tur mere efter denne tur, hvor du igen vælger mellem Handling A (*Træk to kort*) og B (*Spil et kort*).

Point: Hver Skovskade i din skov giver 3 point.

Eksempel: Du har 3 Skovskader, der i alt giver 3×3=9 point.

Skrubtudse *(bund, 6 stk, pris: 0)*

10

0

Permanent effekt: Hvis du spiller en anden Skrubtudse i en senere tur, må du placere den på samme plads som denne Skrubtudse. Højest to Skrubtudser kan dele en plads.

Point: Hver Skrubtudse i din skov, der deler en plads med en anden Skrubtudse, giver 5 point. En enlig Skrubtudse giver ingen point.

Eksempel: Du har 3 Skrubtudser, og 2 af dem deler plads.
Derfor giver disse 2 Skrubtudser hver 5 point, 10 point i alt.

Spiselig rørhat *(bund, 2 stk, pris: 2)*

Permanent effekt: Fra din næste tur må du trække et kort fra stakken, når du placerer et kort over et træ, efter du har betalt for kortet, men inden du udfører dets effekt og bonus.

Hvis du har begge Spiselige rørhatte, må du trække op til to kort, når du spiller et kort over et træ.

Point: Spiselige rørhatte giver ingen point.

Stor hesteskonæse *(venstre/højre, 3 stk, pris: 1)*

Point: Hver flagermus i din skov giver 5 point, hvis der er mindst 3 forskellige af de 4 flagermusearter: Bredøret flagermus, Bechsteins flagermus, Brown Langøret flagermus og Stor hesteskonæse.

Hvis der er færre end 3 flagermusarter i din skov, giver dine flagermus ingen point.

> ***Eksempel:*** *Du har 2 Store hesteskonæser, 1 Langøret flagermus og 1 Bredøret flagermus; derfor giver hver flagermus dig 5 point for i alt 20 point.*

Stor flagspætte *(top, 4 stk, pris: 1)*

Effekt: Træk et kort fra stakken.

Point: Hver Stor flagspætte i din skov giver 10 point, hvis din skov har flest træer *(eller står lige for flest træer)*, inkl. unge træer. Tømrerbier i din skov øger det samlede antal af træer, du har (*se Tømrerbi*). Hvis andre skove indeholder flere træer end din, giver din(e) Stor(e) flagspætte(r) ingen point.

> ***Eksempel:*** *Du har 2 Store flagspætter og 10 træer i din skov; de andre skove indeholder hhv. 9 og 10 træer. Derfor står du lige for flest træer, og hver Stor flagspætte giver dig derfor 10 point for i alt 20 point.*

Syvsover *(venstre/højre, 4 stk, pris: 1)*

Point: Hver Syvsover i din skov, der er i et træ med en flagermus *(på den anden side af træet)* giver 15 point. Syvsovere i træer uden flagermus giver ingen point.

> ***Eksempel:*** *Du har et træ med en Syvsover og en flagermus og et andet træ med en Syvsover og et Rådyr; derfor giver den første Syvsover 15 point, mens den anden ikke giver nogen point.*

15

0

Sørgekåbe *(top, 4 stk, pris: 0)*

Point: Sommerfugle af forskellige arter danner et sæt: Du får 0, 3, 6, 12 eller 20 point for at have 1, 2, 3, 4 eller 5 forskellige sommerfugle i din skov. Hvert kort må kun være en del af ét sæt.

> ***Eksempel:*** *Du har i alt 5 sommerfugle, der danner 2 sæt. Det første sæt består af tre sommerfugle (Sørgekåbe, Dagpåfugleøje og Iris), som giver 6 point; det andet sæt består af to sommerfugle (Sørgekåbe og Dagpåfugleøje), som giver 3 point. Derfor får du i alt 9 point for sommerfugle.*

Tømrerbi *(venstre/højre, 4 stk, pris: 1)*

Effekt: Når antallet af træer af en bestemt art er aktuelt, øger hver Tømrerbi ved et træ antallet af den type træ med 1. Der er kun fem kort, hvor Tømrerbien er relevant overhovedet:

• **Bøg:** Bøge giver ikke point, hvis du ikke har mindst 4 af dem. For eksempel tæller 3 Bøge, hvor der er en Tømrerbi ved en af dem, som 4 Bøge. Derfor giver disse 3 Bøge hver 5 point for 15 point i alt *(se Bøg)*. Du får ikke 5 point for Tømrerbien, da den ikke er en Bøg.

• **Hestekastanje:** Hestekastanjer danner et sæt, hvis værdi afhænger af det samlede antal Hestekastanjer i din skov; en Tømrerbi ved en Hestekastanje øger den værdi. Eksempelvis giver 2 Hestekastanjer med en Tømrerbi hver 16 point *(fordi de tæller som 4 Hestekastanjer)*; uden de 2 Tømrerbier ville sættet kun give 4 point *(se Hestekastanje)*.

• **Linde:** Linde giver 3 point hver *(i stedet for 1 point hver)*, hvis du har flest af dem; Tømrerbier kan hjælpe dig med at have flest.

> ***Eksempel:*** *Anders har 3 Linde, Bodil har 2 Linde, og Christian har 2 Linde med 2 Tømrerbier i dem. Christian tæller som at have 4 Linde, og han har derfor flest. Derfor får Anders 3 point for sine Linde, Bodil får 2 point, og Christian får 2x3=6 point. Tømrerbier giver ikke ekstra point, da de ikke er Linde, men de har hjulpet Christian med at få flest point for sine Linde.*

• **Stor flagspætte** og **Mos**: Værdien af disse kort afhænger at det samlede antal træer i din skov; dine Tømrerbier øger det antal.

I alle andre situationer kan du benytte dette **modeksempel**: Du har 3 Ege og en Tømrerbi på en af dem, samt alle otte træarter. Når det kommer til, hvor mange Ege du har, tæller du til 4 Ege; uanset hvad får du kun 3×10=30 point for dem *(se Eg)*, da din Tømrerbi ikke er en Eg.

Point: Tømrerbien giver ingen point.

Ulv *(venstre/højre, 4 stk, pris: 3)*

Effekt: Træk et antal kort fra stakken svarende til dit nuværende antal -kort i din skov. *(Overhold maks. antal kort på hånden på 10 kort.)*

Bonus: Tag en tur mere efter denne tur, hvor du igen vælger mellem Handling A (*Træk to kort*) og B (*Spil et kort*).

Point: Ulven giver 5 point for hvert -kort i din skov. Hvis du har mere end én Ulv, får du disse point for hver af dem.

> ***Eksempel:*** *Du har 2 Ulve og 3 hjorte; derfor giver hver Ulv 3×5=15 point for i alt 30 point.*

Ungsvin *(venstre/højre, 4 stk, pris: 0)*

Point: Hvert Ungsvin i din skov giver 1 point.

> ***Eksempel:*** *Du har 2 Ungsvin, der i alt giver 2 point.*

Vaskebjørn *(venstre/højre, 4 stk, pris: 1)*

Effekt: Efter du har betalt for Vaskebjørnen, må du placere et valgfrit antal af dine resterende kort i din hule og derefter trække lige så mange kort fra stakken. Du kan vælge ikke at placere nogen kort i din hule.

Point: Vaskebjørnen giver ingen point, men hvert kort i din hule giver 1 point.

Eksempel: *Du har 8 kort på hånden, da du spiller Vaskebjørnen. Efter at have betalt for den placerer du 5 af dine resterende 6 kort i din hule. I slutningen af spillet giver disse kort 5 point.*

Vildsvin *(venstre/højre, 5 stk, pris: 2)*

Point: Hvert Vildsvin i din skov giver 10 point, hvis der er mindst 1 Ungsvin. Hvis der ikke er nogen Ungsvin i din skov, giver dit Vildsvin ingen point.

Eksempel: *Du har 2 Vildsvin og 1 Ungsvin; derfor giver hvert Vildsvin 10 point for i alt 20 point.*

Ædelgran *(træ, 6 stk, pris: 2)*

Bonus: Placér et 🐾-kort fra din hånd i din skov uden at betale prisen og uden at bruge dets effekt og bonus.

Point: Ædelgran giver 2 point for hvert kort i en af dens pladser. Normalt giver en Ædelgran maks. 8 point, medmindre der er flere Skrubtudser og/eller Europæiske harer, der deler en af dens pladser – disse ekstra kort giver også 2 point pr. styk.

Eksempel: *Du har 2 Ædelgran, et med 5 og det andet med 3 kort omkring sig; derfor giver dine Ædelgraner hhv. 5×2=10 point og 3×2=6 point for i alt 16 point.*

10

6