

KAMPF UM DEN OLYMP

ERLÄUTERUNGEN ZU DEN KARTEN

Achilleus: Seine Sonderfähigkeit kann bewirken, dass Helden wie Nestor, die normalerweise nicht angreifen dürfen, nun doch angreifen können. Bedenke dass Immer-Sonderfähigkeiten wie die von Achilleus unabhängig von der Reihenfolge sind, in der die einzelnen Einheiten angreifen. Liegt Achilleus beispielsweise in Troja und Nestor im Olymp, so kann Nestor (dank Achilleus) sehr wohl angreifen.

Aeneas: Liegt Aeneas ein Soldat gegenüber, kannst du auch diesen wählen oder einen anderen. Wählst du den gegenüberliegenden, bekommt Aeneas anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus, da er dann keinen Gegner mehr hat. Wählst du einen ausgerüsteten Soldaten, wird die Ausrüstungskarte ebenfalls auf den Ablagestapel gelegt.

Agamemnon: Du verschiebst alle Einheiten, die du verschieben möchtest, gleichzeitig. Somit kannst du zwei oder mehrere Einheiten die Plätze untereinander tauschen lassen. Denk daran, dass ausgerüstete Einheiten hierbei ihre Ausrüstung behalten.

Andromache: Darf Andromache durch die Sonderfähigkeit von Nestor oder Kyknos ein zweites Mal angreifen und liegt ihr beim zweiten Angriff immer noch die grüne Einheit gegenüber, so erhöht sich ihr Angriffswert wieder um 1 (und ist damit gleich wie beim ersten Angriff).

Andromeda: Es spielt keine Rolle, ob eine eigene oder gegnerische Einheit abgelegt wird – jedes Mal bekommt Andromeda dabei 1 Schaden. Abgelegte Ausrüstungskarten sowie Karten, die zum Bezahlen abgeworfen werden, zählen dabei nicht. Ebenso wenig zählen Einheiten, die zurück auf die Hand genommen oder verschoben werden. Stirbt Eurydike im Kampf, erhält Andromeda nur dann einen Schaden, wenn Eurydike auch abgelegt wird, aber nicht, wenn diese im Spiel bleibt.

Cheiron: Dies muss nicht zwangsläufig die Einheit sein, die Cheiron gegenüberliegt. Wählst du die gegenüberliegende Einheit und sie wird dadurch abgelegt, bekommt Cheiron anschließend den Gebietsbonus, da er nun keinen Gegner mehr hat.

Diomedes: Helden ohne Schadensmarker werden hierbei ignoriert. Somit kannst du nicht pro schadenfreien Held stattdessen von einem anderen Helden mehr als 1 Schadensmarker entfernen.

Dolon: Diese Sonderfähigkeit ist nicht optional. Solange Dolon im Spiel ist, erleiden alle grünen Einheiten (auf beiden Seiten) jeweils 1 Schaden, wenn Dolon in Phase 2 an die Reihe kommt. Auch wenn Dolon den Gebietsbonus erhält, zählt dies als Angriff.

Elektra: Hat keine deiner Einheiten Schadensmarker, passiert natürlich nichts.

Euphorbos: Du kannst den Schaden nicht auf mehrere gegnerische Helden aufteilen. Liegt Euphorbos ein Held gegenüber, kannst du auch diesen wählen oder einen anderen. Wählst du den gegenüberliegenden Helden und er wird dadurch abgelegt, bekommt Euphorbos anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus, da er dann keinen Gegner mehr hat.

Eurydike: Immer wenn auf Eurydike mindestens so viele Schadensmarker liegen wie ihr (ggf. aufgerüsteter) Verteidigungswert angibt, kannst du stattdessen eine Handkarte abwerfen und Eurydike auf einen freien Platz auf deiner Seite

verschieben. Dadurch verliert sie alle ihre Schadensmarker. Hast du keinen freien Platz mehr, kannst du diese Sonderfähigkeit nicht nutzen und musst Eurydike auf den Ablagestapel legen. Eurydike kann nicht auf demselben Platz bleiben, von dem sie abgelegt wird. Auch gilt diese Sonderfähigkeit nicht, wenn Eurydike zurück auf die Hand genommen (Orpheus) oder direkt abgelegt wird (Perseus).

Hekabe: Du kannst den Schaden nicht auf mehrere gegnerische Einheiten aufteilen. Du musst auch nicht zwangsläufig die Einheit wählen, die Hekabe gegenüberliegt. Wählst du die gegenüberliegende Einheit und sie wird dadurch abgelegt, bekommt Hekabe anschließend den Gebietsbonus, da sie nun keinen Gegner mehr hat.

Hektor: Entweder fügst du allen Einheiten des Gegners jeweils 1 Schaden zu oder keiner. Du kannst nicht gezielt nur bestimmten Einheiten Schaden zufügen.

Helena: Gibt es keinen freien Platz, kannst du Helena auch nicht verschieben. Verschiebst du Helena auf einen freien Platz neben Kyknos oder Nestor, darf Helena einen einzigen weiteren Angriff ausführen, sofern der Platz, auf den sie verschoben wurde, in der laufenden Angriffsphase noch nicht an der Reihe war.

Helenos: Du kannst den Schaden nicht auf mehrere gegnerische Helden aufteilen. Liegt Helenos ein Held gegenüber, kannst du auch diesen wählen oder einen anderen. Wählst du den gegenüberliegenden Helden und er wird dadurch abgelegt, bekommt Helenos anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus, da er dann keinen Gegner mehr hat.


Helm: Dadurch könnte die gegenüberliegende Einheit abgelegt werden, so dass die mit diesem Helm ausgerüstete Einheit anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus bekommt.

Herakles: Entweder fügst du einer gegnerischen Einheit 2 Schaden zu, oder zwei gegnerischen Einheiten je 1 Schaden, oder du verzichtest auf diese Sonderfähigkeit. Du musst auch nicht zwangsläufig die Einheit wählen, die Herakles gegenüberliegt. Wählst du die gegenüberliegende Einheit und sie wird hierdurch abgelegt, bekommt Herakles anschließend den Gebietsbonus, da er nun keinen Gegner mehr hat.

Idmon: Hast du keine freien Plätze mehr, verfällt die Sonderfähigkeit. Bedenke, dass der Effekt erst aktiv wird, wenn Idmon tatsächlich ausliegt. Du kannst also nicht vorher eine Einheit verschieben, um Idmon auf ihren Platz zu legen.

Iphigenie: Darf Iphigenie durch die Sonderfähigkeit von Nestor oder Kyknos ein zweites Mal angreifen und liegt ihr beim zweiten Angriff immer noch die rote Einheit gegenüber, so erhöht sich ihr Angriffswert wieder um 1 (und ist damit gleich wie beim ersten Angriff).

Kassandra: Diese Sonderfähigkeit ist nicht optional. Alle Einheiten (auf beiden Seiten) erleiden jeweils 1 Schaden, wenn Kassandra ins Spiel kommt.

Kassiopeia: Egal, ob Kassiopeia eine Einheit gegenüberliegt oder nicht, sie bekommt immer nur den Gebietsbonus und fügt niemals Schaden zu. Warum hat sie dann überhaupt einen Angriffswert? Bedenke, dass eine Einheit in Phase 2 nur dann angreifen kann, wenn sie einen Angriffswert von mindestens 1 hat. Sonderfähigkeiten mit dem -Symbol werden aber nur aktiv, wenn eine Einheit angreift.

KAMPF UM DEN OLYMP

Koroibos: Liegt Koroibos ein Held gegenüber, kannst du auch diesen wählen oder einen anderen. Wählst du den gegenüberliegenden Helden und er wird dadurch abgelegt, bekommt Koroibos anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus, da er dann keinen Gegner mehr hat.

Kikonen: Dies kann auch ein eigener Held sein, wenn du zum Beispiel den Platz, den er belegt, für eine andere Einheit freimachen möchtest. Wählst du den gegenüberliegenden Helden (sofern vorhanden) und er wird dadurch abgelegt, erhalten die Kikonen anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus, dass sie dann keinen Gegner mehr haben.

Kyknos: Die beiden Angriffe werden einzeln abgearbeitet, d.h. eine gegenüberliegende Einheit kann durch den ersten Angriff eventuell schon besiegt und abgelegt werden, so dass der zweite Angriff den Gebietsbonus aktiviert. Sonderfähigkeiten mit dem ☒-Symbol werden hierbei zweimal aktiviert – einmal pro Angriff. Mehr als 2 Angriffe pro Zug sind nicht möglich, auch nicht durch eine Kombination von Nestor und Kyknos. Kyknos selbst kann nur angreifen, wenn eine Ausrüstungskarte oder die Sonderfähigkeit eines anderen Helden (wie Achilleus) seinen Angriffswert verbessert.

Laodike: Sie bleibt also höchstens einen Spielzug lang bei dir liegen. Liegt ihr Medea gegenüber, kann dein Gegner Laodike bei sich auslegen, wenn du sie ablegst. Er wird dann seinerseits am Ende seines Zuges Laodike ablegen müssen.

Lynkeus: In der Runde, in der Lynkeus gespielt wird, darf er nicht angreifen. Er greift also frühestens nächste Runde an.

Medea: Es spielt keine Rolle, aus welchem Grund die Einheit abgelegt wird, die Medea gegenüberliegt. Ablegen heißt hier auf den Ablagestapel legen – wird die Einheit zurück auf die Hand genommen oder verschoben, aktiviert das diese Sonderfähigkeit nicht.

Meleagros: Es spielt keine Rolle, aus welchem Grund die Einheit abgelegt wird, die Meleagros gegenüberliegt. Ablegen heißt hier auf den Ablagestapel legen – wird die Einheit zurück auf die Hand genommen oder verschoben, aktiviert das diese Sonderfähigkeit nicht.

Menelaos: Entweder fügst du allen roten Einheiten des Gegners jeweils 1 Schaden zu oder keiner. Du kannst nicht gezielt nur bestimmten roten Einheiten Schaden zufügen.

Neoptolemos: Du kannst die Heilung nicht auf mehrere Einheiten aufteilen, auch dann nicht, wenn die gewählte Einheit nur einen Schadensmarker hat und somit eine Heilung "übrig" bliebe.

Nestor: Die beiden Angriffe werden einzeln abgearbeitet, d. h. eine gegenüberliegende Einheit kann durch den ersten Angriff eventuell schon besiegt und abgelegt werden, so dass der zweite Angriff den Gebietsbonus aktiviert. Sonderfähigkeiten mit dem ☒-Symbol werden hierbei zweimal aktiviert – einmal pro Angriff. Mehr als 2 Angriffe pro Zug sind nicht möglich, auch nicht durch eine Kombination von Nestor und Kyknos. Nestor selbst kann nur angreifen, wenn eine Ausrüstungskarte oder die Sonderfähigkeit eines anderen Helden (wie Achilleus) seinen Angriffswert verbessert.

Odysseus: Spielst du die gezogene Karte nicht sofort aus, musst du sie wie gewohnt bezahlen, wenn du sie zu einem späteren Zeitpunkt ausspielst.

Orpheus: Dies muss nicht zwangsläufig die Einheit sein, die Orpheus gegenüberliegt. Wählst du die gegenüberliegende Einheit (sofern möglich), bekommt Orpheus anschließend in Phase 2

den Gebietsbonus, da er dann keinen Gegner mehr hat. Wählst du eine ausgerüstete Einheit, wird die Ausrüstungskarte auf den Ablagestapel gelegt, bevor dein Gegner die Einheit auf die Hand nimmt.

Palamedes: Hat keiner deiner Helden Schadensmarker, passiert natürlich nichts. Du kannst nicht stattdessen einen eigenen Soldaten heilen.

Pandora: Dies gilt selbstverständlich nicht, wenn Pandora den Gebietsbonus erhält. Außerdem muss Pandora selbst angreifen und Schaden zufügen – rüstest du sie beispielsweise mit einem Helm aus, so aktiviert die Sonderfähigkeit des Helmes nicht Pandoras Sonderfähigkeit.

Paris: Diese Sonderfähigkeit ist nicht optional. Alle gegnerischen Einheiten erleiden jeweils 2 Schaden und deine eigenen jeweils 1 Schaden, wenn Paris ins Spiel kommt.

Patroklos: Diese Sonderfähigkeit ist nicht optional. Alle roten Einheiten (auf beiden Seiten) erleiden jeweils 1 Schaden, wenn Patroklos ins Spiel kommt.

Peleus: Kannst du die Karte, die du von deinem Gegner erhältst, nicht ausspielen, musst du sie ihm wieder zurückgeben.

Penelope: Die Sonderfähigkeit verfällt, wenn dein Gegner keinen freien Platz mehr hat.

Perseus: Dies muss nicht zwangsläufig die Einheit sein, die Perseus gegenüberliegt. Wählst du die gegenüberliegende Einheit, bekommt Perseus anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus, da er dann keinen Gegner mehr hat. Wählst du eine ausgerüstete Einheit, wird die Ausrüstungskarte zusammen mit der Einheit abgeworfen. Wenn möglich, kannst du auch Eurydike wählen und hierdurch ablegen. Durch das Ablegen können Sonderfähigkeiten wie die von Medea oder Meleagros aktiviert werden.

Philoktetes: Die Sonderfähigkeit verfällt, wenn dein Gegner keinen freien Platz mehr hat.

Priamos: Entweder fügst du allen grünen Einheiten des Gegners jeweils 1 Schaden zu oder keiner. Du kannst nicht gezielt nur bestimmten grünen Einheiten Schaden zufügen.

Protesilaos: Hast du keine freien Plätze mehr, verfällt die Sonderfähigkeit. Bedenke, dass der Effekt erst aktiv wird, wenn Protesilaos bereits ausliegt. Du kannst also nicht vorher eine Einheit verschieben, um Protesilaos auf ihren Platz zu legen.

Rhesos: Liegt Rhesos ein Held gegenüber, kannst du auch diesen wählen oder einen anderen. Wählst du den gegenüberliegenden Helden und er wird dadurch abgelegt, bekommt Rhesos anschließend in Phase 2 den Gebietsbonus, da er dann keinen Gegner mehr hat.

Telemachos: In Troja ziehst du also 2 Karten – 1 für den Gebietsbonus und 1 für die Sonderfähigkeit.

Theseus: Dein Gegner muss Theseus mindestens 2 Schaden zufügen, damit Theseus überhaupt Schaden nimmt. Fügt er ihm nur 1 Schaden zu, verfällt dieser. Beachte, dass diese Sonderfähigkeit bei jedem Schaden erneut gilt. Greift der Gegner beispielsweise mit einer Einheit, die einen Angriffswert von 1 hat, zweimal in Folge an (wegen Nestor oder Kyknos), trägt Theseus beide Male keinen Schaden davon.