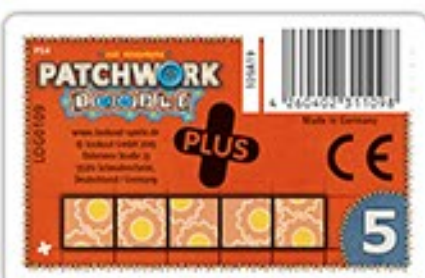


PATCHWORK DOODLE PLUS

Wer von unserer Frühjahrsneuheit Patchwork Doodle nicht genug bekommen kann und sich noch mehr Abwechslung und Herausforderung wünscht, wird von der Erweiterung, die dieser Ausgabe Neues vom Ausguck beiliegt, sicher begeistert sein. Die meisten der 24 neuen Flickenkarten weisen nämlich **mehrteilige** Flicker auf, die ihr genau so einzeichnen müsst, wie sie abgebildet sind!

Spielmaterial

24 Flickenkarten



Achtung! Aus technischen Gründen müssen auf einer der Karten die EAN und andere rechtliche Informationen abgedruckt werden. Diese Karte ist dennoch Teil der Erweiterung. Ignoriert diese zusätzlichen Informationen einfach während der Partie und konzentriert euch nur auf den abgebildeten Flicker.

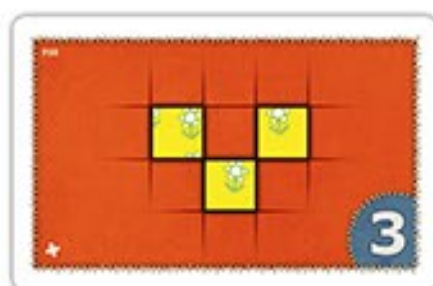
Spielvorbereitung

Mischt die 30 Flickenkarten des Grundspiels sowie die 24 Karten dieser Erweiterung zusammen und bildet einen einzigen verdeckten Stapel.

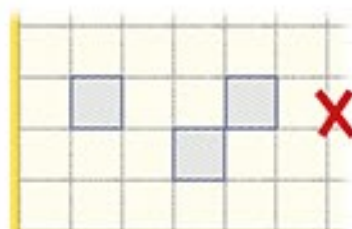
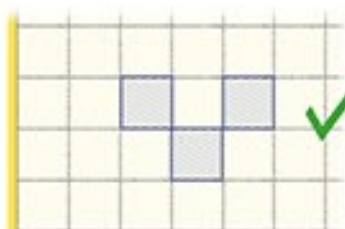
Spielablauf

Mehrere Flicker auf einer Karte

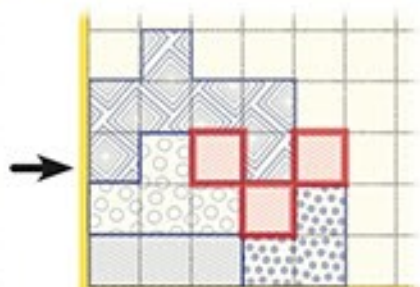
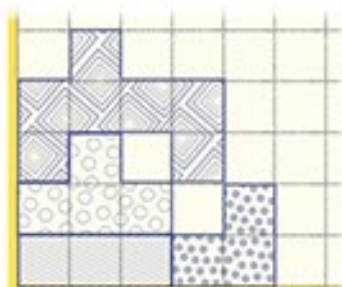
Der Großteil der neuen Karten weist zwei oder mehr kleinere Flicker auf, die gar nicht oder nur „über Eck“ miteinander verbunden sind. Wenn ihr die Flicker einer solchen Karte nutzen möchtet, müsst ihr **alle darauf abgebildeten Flicker** nach folgenden Regeln einzeichnen:



- Ihr müsst die Flicker genau so wie abgebildet einzeichnen, d. h., ihr müsst insbesondere die Abstände und relativen Positionen der Flicker zueinander beachten.



- Ob die leeren Felder auf eurem Zettel bereits von anderen eingezeichneten Flickern umgeben sind oder nicht, spielt keine Rolle.



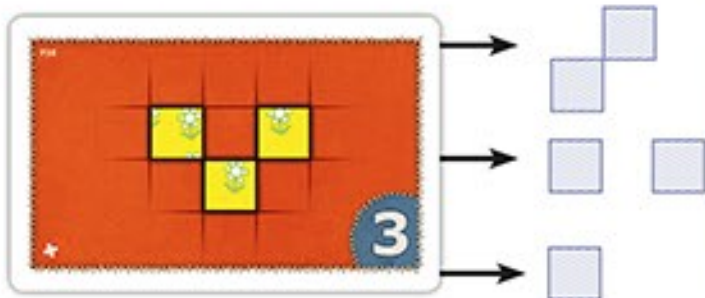
- Möchtet ihr die Flicker auf der Karte drehen oder wenden, so müsst ihr das mit allen Flickern der Karte gleichermaßen tun.



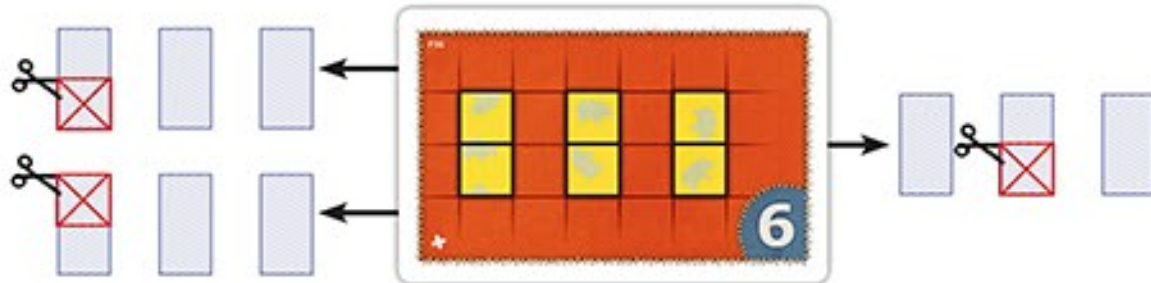
Neue Sonderaktion

Diese Erweiterung führt eine neue Sonderaktion ein, so dass ihr auf nunmehr fünf Sonderaktionen zurückgreifen könnt.

- Zeigt die aktuelle Karte mehrere Flicker, könnt ihr **einen oder mehrere** dieser Flicker ignorieren, d. h., ihr zeichnet nur so viele Flicker davon, wie ihr möchtet. (Beachtet aber nach wie vor ihre Anordnung!) Das gilt auch für Flicker, die lediglich „über Eck“ miteinander verbunden sind.



- Die Sonderaktion **Schere** des Grundspiels könnt ihr auch auf eine Karte mit mehreren Flickern anwenden, allerdings **nicht**, um wie bei der neuen Sonderaktion einen Teil der Flicker wegzulassen. Vielmehr könnt ihr einen einzigen Flicker der Karte nach den gewohnten Regeln kürzen. Möchtet ihr einen zweiten Flicker der Karte kürzen, kostet euch das die Sonderaktion 2x.



Achtung! Da ihr nach wie vor den Zeichenblock des Grundspiels nutzt, fehlt euch natürlich eine Abbildung der neuen Sonderaktion darauf. Improvisiert bitte, indem ihr euch z. B. selbst das Icon für die Sonderaktion dazu zeichnet und nach Nutzung durchstreicht.

Wertung

An den Wertungsregeln ändert sich nichts.

Kampagne

Mit den insgesamt 54 Flickenkarten könnt ihr eine Kampagne über drei Partien spielen. Das geht wie folgt:

- In jedem der 17 Spielzüge, in denen gewürfelt wird, kommt die aktuelle Flickenkarte nach dem Spielzug aus dem Spiel. Die Flickenkarten der letzten Runde werden nicht aus dem Spiel genommen.
- Nach Beendigung einer Partie werden die drei übrig gebliebenen Flickenkarten der letzten Runde in den Nachziehstapel gemischt.
- Nach drei Partien endet die Kampagne. Addiert dann eure Endergebnisse aus den drei Partien. Es gewinnt, wer in Summe die meisten Punkte hat. Bei Gleichstand gewinnt von den Beteiligten, wer das höchste Einzelergebnis einer Partie vorweisen kann. Andernfalls gibt es mehrere Gewinner.

Achtung im Solospiel! Es ist sehr wichtig, dass ihr die Karte, die ihr in der letzten Runde einer Partie auswählt, nicht aus dem Spiel nehmt, sonst gehen euch in der dritten Partie die Karten aus!