

HELMUT OHLEY & LEONHARD ORGLER  
**POSEIDON**  
1800 VOR CHRISTUS

© 2010 Lookout Games

Fragen, Anregungen oder Kritik?  
Schreiben Sie uns an  
buero@lookout-games.de

## HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

**F:** Kann der Extra-Marker des **Attischen Seebunds (P0)** auch auf eine der frühen Hochkulturen gelegt werden (P1-P3)? Und kann er während des Spiels versetzt werden?

**A:** **Nein und nein.** Sobald er einmal gelegt wurde, bleibt er dort.

**F:** Kann man auch Ämter einer Nation kaufen, die man in dieser ÄR **bereits verkauft** hat?

**A:** **Ja.** Dies ist ein Unterschied zu den üblichen 18xx-Regeln. Falls ein Spieler versucht, dadurch eine Endlosschleife zu erzeugen, indem er immer wieder das gleiche Amt verkauft und wieder kauft, ist mit ihm genauso zu verfahren wie mit einem Spieler, der immer genau in dem Moment aufs Klo geht, wenn er gerade dran wäre.

**F:** In den **englischen Regeln** steht, dass beim Spiel zu zweit ein 3er, ein 5er und ein 7er-Schiff aus dem Spiel entfernt werden sollen. In den deutschen Regeln ist der Satz nicht zu finden. Was stimmt jetzt?

**A:** Der Satz ist bei den deutschen Regeln aus Versehen herausgerutscht. **Die englische Regel stimmt.**

**F:** In **Schritt 2 der Völkerrunde** dürfen die Könige sich Geld aus der Kasse ihres Volkes nehmen. **In welcher Reihenfolge geschieht das?**

**A:** In der Praxis machen es alle gleichzeitig; falls es aber darauf ankommt, dann agieren die Könige in der Reihenfolge, in der in Schritt 3 ihre Völker agieren.

**F:** Kann ein Spieler, **nachdem** er zusammen mit der Königskarte einige Ämter erworben hat, anschließend keine Ämter dieses Volkes mehr erwerben?

**A:** Dies gilt nur für die ÄR in welcher die Königskarte erworben wurde, **nicht aber für die nachfolgenden ÄRs.**

**F:** Wird durch das Entfernen der ersten 4er-Schiffskarte in der ÄR die Phase 2 eingeleitet, oder erst nachdem ein Volk eine 4er-Schiffskarte gekauft hat?

**A:** Das Schiffskärtchen wird von einem imaginären Volk gekauft, es löst also **sofort** einen Phasenwechsel aus. Spieltechnisch geht das Kärtchen einfach aus dem Spiel.

**F:** Wenn ein Regierungswechsel durchgeführt wird: erhält der neue König **auch** die Ämter, die **auf** dem Königskärtchen liegen?

**A:** **Nein**, nur das Kärtchen. **Der ehemalige König behält die Ämter.**

**F:** Kann ein Volk in einer VR **mehr als eine Handelsstation** errichten?

**A:** **Ja.**

**F:** Kann ein Volk ab Phase 2 im Start-Hex **und** im Ziel-Hex einen Handelsposten gründen, oder kann das auch auf einem der **dazwischenliegenden** Hexfelder erfolgen?

**A:** Eine Handelsstation kann auf **jedem** Feld errichtet werden das vom Erkundungsschiff angefahren wurde.

**F:** Kann ein Volk in einer VR **sowohl Handelsstationen als auch eine „Neue Heimat“** errichten?

**A:** **Ja**, die „Neue Heimat“ kann **anstelle** einer Handelsstation errichtet werden, es ist also möglich eine Handelsstation zu errichten, auf dem nächsten Feld die „Neue Heimat“ und auf weiteren Feldern wiederum Handelsstationen.

**F:** Wird durch den **Verkauf von Ämtern beim Phasenwechsel** der Kurs nach unten verändert?

**A:** **Nein**, der Kurs bleibt unverändert, denn beim Phasenwechsel findet kein Verkauf statt, sondern es werden neue Ämter **ausgegeben**, die übernommen/gekauft werden können.

**F:** Kann die neue Heimat **aufgegeben** werden und an anderer Stelle **neu errichtet** werden?

**A:** **Nein.** :-)

**F:** Kann eine Handelsflotte **hin- und herfahren**?

**A:** **Ja**, zum Beispiel könnte Athenai mit einem 3er-Schiff von Athenai die Route Chalkis-Athenai-Kythnos fahren.

**F:** In welcher Reihenfolge kaufe und verkaufe ich Ämter in der Ämterrunde?

**A:** Du kannst, wenn du an der Reihe bist, erst **beliebige** viele Ämter verkaufen, dann eines kaufen (oder ein Volk neu gründen) und schließlich **wieder beliebig viele** verkaufen (nur keine von in dieser Runde selbst gegründeten Völkern).

**F:** Wenn man ein Volk gründet, muss man ja mindestens 5 Ämter ausgeben und mindestens 50% dieser Ämter kaufen. Darf man denn auch zum Beispiel **alle 5 dieser Ämter selber kaufen**?

**A:** **Ja** - 3 sind Pflicht (wegen des Königskärtchens), aber es können auch alle 5 sofort gekauft werden. Allerdings kann man nicht 3 sofort kaufen und die anderen beiden später in der gleichen ÄR (siehe Regel 1.2.1).

**F:** Dürfen Handelsstationen mehrfach genutzt werden?

**A:** Jede Handelsstation eines Volkes kann in jeder Runde **nur genau einmal** gewertet werden. Die Flotte kann allerdings Felder mehrfach durchqueren.